

～手をつなぎ 作ろう未来の ふるさと作手～

作手

地域協議会 だより

<第19号>



発行
作手地域協議会
(事務局) 作手自治振興事務所

〒441-1492 新城市作手高里字繩手上60番地 作手総合支所内
電話：0536-37-2280 FAX：0536-37-2216
Eメール：tsukude-jichi@city.shinshiro.lg.jp



この日のテーマは「当日のタイムテーブルを考えてみよう！」。

加。中学生に加え、小学生の姿もありました。

作手小学校新校舎&ついで交流館のこけら落としを考える パート2

平成29年1月11日(水)、新城

話し合いでは、「前夜祭もやれるのかな」、「ホールで地域の方の発表会をやったらどうか」、「図書室に地域の方の作品展示するのもいいよね」、「高校生にホワイエで茶席を

はじめに、第1回目の話し合いで出た意見の振り返りを行い、次に、「施設の使い方を試すチャンス」、「なるべくたくさんの方を主役に」、「自分たちも楽しもう」の3つのポイントを踏まえて、当日のタイムテーブル作成に向けた話し合いを行いました。



▲終日楽しめるようにと多くの意見が出されました。

こけら落しの開催に向けた話し合い【臨時】

〈日時〉平成29年2月8日(水)

午後7時00分～午後9時30分

〈場所〉作手総合支所 会議室

※いつもと場所が異なります。御注意ください。

〈内容〉「当日のタイムテーブルを考えよう！」

やってもらえないかな」、「調理室でみんなでのみんなのランチを作れたらいいよね」など、たくさん意見が出ました。

今回は、実際に何ができるのか、これらの意見を整理し、タイムテーブルを作成します。

こけら落としが、作手地域全体のイベントとなるよう、大勢の方の参加をお待ちしています。

「市民自治」シンボル マークが決定しまし た!

新城市が取り組む地域自治区制度が、4年を過ぎようとしています。

今年度、市民一人ひとりが主役となって元気に住み続けられ、世代のリレーができる「まちづくり」を更に進めていくため、新城市独自の「市民自治」シンボルマークデザインの募集を行いました。

選考の結果、左記のデザインに決定しました。

採用されたデザインは、自治(じち)をひらがなで図案化し、世代から世代へのリレーを



▲採用されたシンボルマーク(モノクロ版)

表現しています。また色彩は、市内を流れる清流の青色、自然豊かな山々の緑色、そして、世代をつなぐバトンに桜の桃色イメージしています。

今後、このデザインを地域活動交付金事業や地域自治区予算事業等において広く活用していく予定です。市ホームページに、カラー版とモノクロ版両方のデザインを掲載しましたので、是非ご覧いただき、ご自由にお使いください。

作手地域の人口が 2500人を割る

平成27年の国勢調査の結果(平成27年10月26日公表)によると、平成27年10月1日時点で作手地域の総人口は、2436人でした。

平成17年の国勢調査の結果と比べると、総人口で630人の減、世帯数は60世帯の減、年少人口(0~14歳)は、198人の減、生産人口(15~64歳)は、414人の減となりました。

ここからがスタート!

人口や高齢化率の数値は、作手地域まちづくり計画の推計値とほぼ同じでした。

「地域」を作るのは、その地域に「住む人たち」です。I・Uターンが進む先進地(田舎)では、「豊かな自然や歴史文化はもちろん、そこに住む人たちがいきいきと暮らしていることが、人を呼び込む魅力になっている」と言っています。

作手地域まちづくり計画は、地域の皆さんと一緒に「元気な作手」を目指す行動計画です。仲間・ネットワークづくりを心掛け、まずは集まり、話し合うことから始めてみませんか。

来年度の地域自治区予算にも、空き家バンクへの登録の交渉やつくで交流館の活用推進に係る事業など、皆さんの協力・参加が鍵となる事業が提案されています。

「ちよつとやってみようか」のご相談をお待ちしています。

調査年	総人口	世帯数	男	女	年少人口 0~14歳	生産人口 15~64歳	高齢人口 65歳~	高齢化率 (%)
平成17年	3,066	970	1,474	1,592	405	1,588	1,073	35.0
平成22年	2,737	933	1,311	1,426	284	1,403	1,050	38.4
平成27年	2,436 【2,440】	910 【888】	1,161	1,275	207	1,174	1,055	43.3 【43.1】
増減 (H27 - H17)	-630	-60	-313	-317	-198	-414	-18	8.3

▲平成27年国勢調査結果(総務省統計局) ※【 】は、作手地域まちづくり計画の推計値